

ACTIVIDAD FAMILIAR

LOS FANTÁSTICOS MISTERIOS DEL MAR

¿Qué necesitamos?

- Cartulina - cascarón tamaño carta.
- Planilla "stencil" de sirena o kraken.
- Cutter.
- Pintura vinílica o acrílica (colores: azul, blanca y negra)
- Agua.
- Pinceles.
- Cinta masking tape.

¿Cómo se hace?

1. Para elaborar la planilla "stencil": imprime la hoja con diseño de sirena o kraken y recorta perfectamente el contorno de la figura con un "cutter".
2. Utiliza un poco de la pintura azul, blanca y negra para crear, al menos, 4 tonalidades diferentes de "azul", con ellas crearás el fondo de tu pintura.
3. Vierte sobre la cartulina - cascarón la pintura de diferentes tonalidades: comenzarás pintando en niveles desde la parte superior con el tono más claro y hasta la parte inferior de la misma utilizando el tono más oscuro.
4. Con la ayuda de un pincel trata de mezclar y difuminar cada nivel para cubrir por completo toda la superficie. Al terminar, deja secar.
5. Coloca sobre el lienzo pintado y seco la planilla de "stencil" favorita (sirena o kraken) y pégala para evitar que se mueva, con el apoyo de un pincel marcar la imagen con pintura negra y déjala secar por unos minutos.
6. Cuando la imagen esté seca completamente, retirar con mucho cuidado la planilla. ¡Listo! ¿Ya viste la increíble silueta que elaboraste?

Información:

Desde la antigüedad, hablar del mar, ha sido hablar de un lugar lleno de misterios y peligros, por ello, aquellos que se han atrevido a navegar sus aguas han sido consideradas personas valientes.

La historia de la humanidad ha sido marcada fuertemente por grupos de marinos intrépidos y astutos que hicieron de los océanos parte de sus vidas y aunque durante su existencia fueron muy temidos, lo cierto es que actualmente forman parte de las fantásticas leyendas

que asombran la imaginación de chicos y grandes.

¿Alguna vez has escuchado historias sobre piratas? Por increíble que parezca, ¡estos personajes fueron reales! Después del descubrimiento de América en 1492, España dominó gran parte del continente apropiándose de las riquezas y manteniendo protegidos sus territorios, por tal motivo, el acceso a estos lugares era estrictamente vigilado, hecho que propició la curiosidad y envidia de países como Inglaterra, Francia y Holanda, quienes querían poseer los tesoros del "Nuevo Mundo".

España estableció rutas interoceánicas de navegación con la intención de controlar y asegurar la comunicación y el comercio de sus riquezas entre los territorios de su imperio a través de sus navíos en los cuales constantemente circulaban personas, ideas, objetos y alimentos.

El Reino Español dominó gran parte del Continente Americano, sus enemigos al sentirse en desventaja buscaron la forma de apoderarse de los tesoros que se transportaban al Viejo Continente, buscando el apoyo de personas intrépidas que gustaban de aventuras en lo desconocido: ¡Los Piratas!

Una expedición pirata iniciaba con la posesión de un barco y una tripulación con sus armas listas para la aventura, una vez reunidos nombraban a un capitán y juntos decidían el destino a atacar y luego firmaba una "Carta de Partida" que era una especie de documento en donde quedaba por escrito las reglas del viaje y la repartición del botín, finalmente zarpaban a su travesía.

En esa época no había mucho conocimiento sobre lo que existía en los inmensos mares, lo que dio lugar a un sinfín de mitos que aterrorizaron a los marinos de esa época. Muchos relatos hablaban sobre "sirenas", seres fantásticos que hechizaban a los navegantes y los arrastraban al fondo del mar. Así mismo, se contaban historias sobre el "kraken", un calamar gigante que hundía las embarcaciones.

Hablar del mar en aquella época, era hablar de un lugar lleno de misterios y de leyendas, así que no era de extrañarse que las personas que se dedicaban a surcar las aguas fueran consideradas como los más valientes, entre los más conocidos se pueden citar al pirata inglés Edward Teach, conocido como Barbanegra; Barbarossa Hayreddin Pasha, Barbaroja; Jack Rackman, llamado Calicó Jack o Jack el Cálico, Jonathan Barnet, Sir Francis Drake y Henry Morgan, por citar algunos.



3 Museos Contando Tu Historia.



3museos.com

